

รายละเอียดของหลักสูตร  
หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต  
สาขาวิชาเทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชัน พ.ศ. 2554

ชื่อสถาบันอุดมศึกษา มหาวิทยาลัยกรุงเทพธนบุรี

คณะ/สาขาวิชา คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี/

สาขาวิชาเทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชัน

หมวดที่ 1 ข้อมูลทั่วไป

1. รหัสและชื่อหลักสูตร

ภาษาไทย: วิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชัน

ภาษาอังกฤษ: Bachelor of Science Program in Multimedia Technology and Animation

2. ชื่อปริญญาและสาขาวิชา

ชื่อเต็ม (ไทย): วิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชัน

ชื่อย่อ (ไทย): วท.บ. (เทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชัน)

ชื่อเต็ม (อังกฤษ): Bachelor of Science Program in Multimedia Technology and Animation

ชื่อย่อ (อังกฤษ): B.Sc. (Multimedia Technology and Animation)

แผนการศึกษา

ปีที่	ภาคการศึกษา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต บรรยาย/ ปฏิบัติ	
1  <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	Gxxxx	กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์	3(3-0-6)	
		Gxxxx	กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์และมนุษยศาสตร์	3(3-0-6)	
		Gxxxx	กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์และมนุษยศาสตร์	3(3-0-6)	
		Gxxxx	กลุ่มวิชาภาษา	3(2-2-5)	
		MA104	การคิดเชิงสร้างสรรค์และวิจารณ์	3(3-0-6)	
		SC107	คณิตศาสตร์ไม่ต่อเนื่อง	3(3-0-6)	
				<b>รวม</b>	<b>18(17-2-35)</b>
	2	Gxxxx	กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์	3(3-0-6)	
		Gxxxx	กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์และมนุษยศาสตร์	3(3-0-6)	
		MA105	การเขียนเชิงสร้างสรรค์เพื่อการออกแบบ เกม	3(3-0-6)	
		SC108	ฟิสิกส์	3(3-0-6)	
		SC109	แคลคูลัส	3(3-0-6)	
		MA101	ศิลปวิจักษณ์	3(3-0-6)	
				<b>รวม</b>	<b>18(18-0-36)</b>
	ภาคฤดูร้อน	Gxxxx	กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์และมนุษยศาสตร์	3(3-0-6)	
		Gxxxx	กลุ่มวิชาภาษา	3(2-2-5)	
		<b>รวม</b>			<b>6(5-2-11)</b>

ปีที่	ภาค การศึกษา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต บรรยาย/ ปฏิบัติ
2	1	MA103	ภาพยนต์เบื้องต้น	3(3-0-6)
		MA221	คอมพิวเตอร์แอนิเมชัน 2 มิติ	3(2-2-5)
		MA223	การเขียนบทและบทภาพสำหรับ งานแอนิเมชัน	3(3-0-6)
		MA208	การออกแบบตัวละคร	3(2-2-5)
		MA224	การออกแบบงานแอนิเมชัน	3(2-2-5)
			<b>รวม</b>	<b>15(12-6-27)</b>
	2	MA264	การจัดโครงการสำหรับงาน เทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชัน	3(2-2-5)
		MA206	การคิดเชิงสร้างสรรค์	3(3-0-6)
		MA207	สื่อดิจิทัล	3(2-2-5)
		MA222	คอมพิวเตอร์แอนิเมชัน 3 มิติ	3(2-2-5)
		MA214	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับ คอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
			<b>รวม</b>	<b>15(11-8-26)</b>
	ภาคฤดูร้อน	Gxxxx	กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์	3(3-0-6)
		Gxxxx	กลุ่มวิชาภาษา	3(3-0-6)
			<b>รวม</b>	<b>6(6-0-12)</b>

ปีที่	ภาค การศึกษา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต บรรยาย/ ปฏิบัติ
3	1	MA329	การทำเทคนิคพิเศษ	3(2-2-5)
		MA326	การผลิตงานแอนิเมชัน	3(2-2-5)
		MA328	การออกแบบเสียงสำหรับงาน แอนิเมชัน	3(2-2-5)
		MA341	การพัฒนาเกมเบื้องต้น	3(2-2-5)
		MAxxx	วิชาเอกเลือก 1	3(2-2-5)
		MAxxx	วิชาเอกเลือก 2	3(2-2-5)
			<b>รวม</b>	<b>18(12-12-30)</b>
	2	MA342	การผลิตเกม	3(2-2-5)
		MA330	การใช้แอนิเมชันในงานโฆษณา	3(3-0-6)
		MA310	การออกแบบและพัฒนาสื่อบน อินเทอร์เน็ต	3(2-2-5)
		MA484	การศึกษาเฉพาะเรื่องทางเทคโนโลยี มัลติมีเดียและแอนิเมชัน	3(2-2-5)
		MA381	สัมมนาสำหรับงานเทคโนโลยี มัลติมีเดียและแอนิเมชัน	3(3-0-6)
		MAxxx	วิชาเอกเลือก 3	3(2-2-5)
			<b>รวม</b>	<b>18(14-8-32)</b>
	ภาคฤดูร้อน	MA488	ฝึกงาน (เอกเลือก 4)	3(0-35)
		<b>รวม</b>	<b>3(0-35)</b>	

ปีที่	ภาคการศึกษา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต บรรยาย/ปฏิบัติ
4	1	MA482	โครงการงานเทคโนโลยีมัลติมีเดียและ แอนิเมชัน 1	3(0-6-3)
		MAxxx	วิชาเอกเลือก 5	3(2-2-5)
		XXxxx	วิชาเลือกเสรี 1	3(3-0-6)
		<b>รวม</b>		<b>9(5-8-14)</b>
	2	MA483	โครงการงานเทคโนโลยีมัลติมีเดียและ แอนิเมชัน 2	3(0-6-3)
		MAxxx	วิชาเอกเลือก 6	3(2-2-5)
		<b>รวม</b>		<b>6(2-8-8)</b>
	ภาคฤดูร้อน	XXxxx	วิชาเลือกเสรี 2	3(3-0-6)
		<b>รวม</b>		<b>3(3-0-6)</b>